1

Napisz program umożliwiający wprowadzanie 10-ciu liczb rzeczywistych do tablicy. Następnie

utwórz następujące funkcjonalności używając pętli for:

• Wyświetlanie tablicy od pierwszego do ostatniego indeksu.

• Wyświetlanie tablicy od ostatniego do pierwszego indeksu.

• Wyświetlanie elementów o nieparzystych indeksach.

• Wyświetlanie elementów o parzystych indeksach.

Wyniki działania algorytmów wyświetlaj na konsoli. Dla wyboru powyższych funkcjonalności

programu utwórz odpowiednie menu. Do obsługi menu użyć rozbudowanej konstrukcji else-if oraz pętli

do-while.

2.

Napisz program umożliwiający wprowadzanie 10-ciu liczb. Dla wprowadzonych liczb wykonaj

odpowiednie algorytmy:

• oblicz sumę elementów tablicy,

• oblicz iloczyn elementów tablicy,

• wyznacz wartość średnią,

• wyznacz wartość minimalną,

• wyznacz wartość maksymalną.

Wyniki działania algorytmów wyświetlaj na konsoli. Utwórz odpowiednie menu.